

MANEWRY 2009

14-15 MARCA

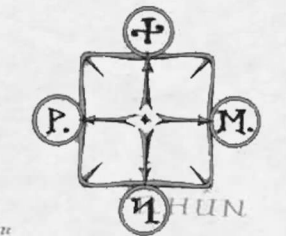
RUMIA



XXXV Nocne Marsze na Orientację
"Manewry SKPT"
Rumia
Noc 14/15 marca 2009



WWW.SKPT.GDANSK.PL www.manewry.xt.pl



Stowarzyszenie
Na Rzecz
Ratownictwa



IDZIESZ W GÓRY?
E-PAMIR.PL

Trasa (Za) Mało Trudna
"Tam i z powrotem"

Dystans w linii powietrznej - 14 km

Skala mapy 1:25000
Aktualność mapy: 1978 r. (Druhej Ery)
Liczba punktów kontrolnych (PK) 10
Kolejność potwierdzania PK jest obowiązkowa
Wszystkie PK są lampionami
Punkt 5 - lampion + ognisko
z możliwością godzinnego odpoczynku

Limit czasu 360 min + 100 min limitu spóźnień
Ognisko czynne 20:00 - 4:00
Zamknięcie mety 7:00

Budowniczo trasy:
Berenika Podrucka i Piotr Taczała

Bilbo Baggins radzi:

1. Skala mapy 1:25000 oznacza, że 1 cm mapy to 250 m
2. Mapa ma nałożoną siatkę o boku równym 4 cm (1 km)
3. Parokrok - oznacza dwa kolejne kroki (lewą + prawą nogą)
4. Jak mierzyć przebytą odległość gdy namierzam punkt?
 - Chodzenie na czas: szybkim marszem po drodze w ciągu minuty pokonasz około 100 m (ale każdy musi sprawdzić swoje tempo)
 - Liczenie parokroków: zależnie od długości nogi wychodzi 45-60 parokroków na 100 m idąc po płaskim (każdy musi to sobie sprawdzić)
 - Obserwacja otaczającej Cię rzeźby terenu i charakterystycznych obiektów - skuteczność zwiększa się z doświadczeniem

Pamiętaj:

- Mapa jest z końca lat 70-tych, od tego czasu mogły się pojawić nowe drogi w lesie i nowe budynki
- Oprócz kodu lampionu wpisu na kartę również numer punktu z mapy, który uważasz, że potwierdzasz
- Na ognisku masz prawo do godzinnego odpoczynku, który nie liczy się w Twój czas przejścia
- Jeśli skończył Ci się czas, a uważasz, że pójście na kolejny punkt kontrolny zajmie Ci mniej niż 90 minut, to opłaca się skorzystać z "limitu spóźnień" (masz tylko 1 punkt kary za każdą minutę spóźnienia, a brak lampionu to 90 punktów kary)
- Po limicie spóźnień kieruj się do bazy, bo za każdą minutę poza limitem dostaje się aż 10 punktów kary!

