

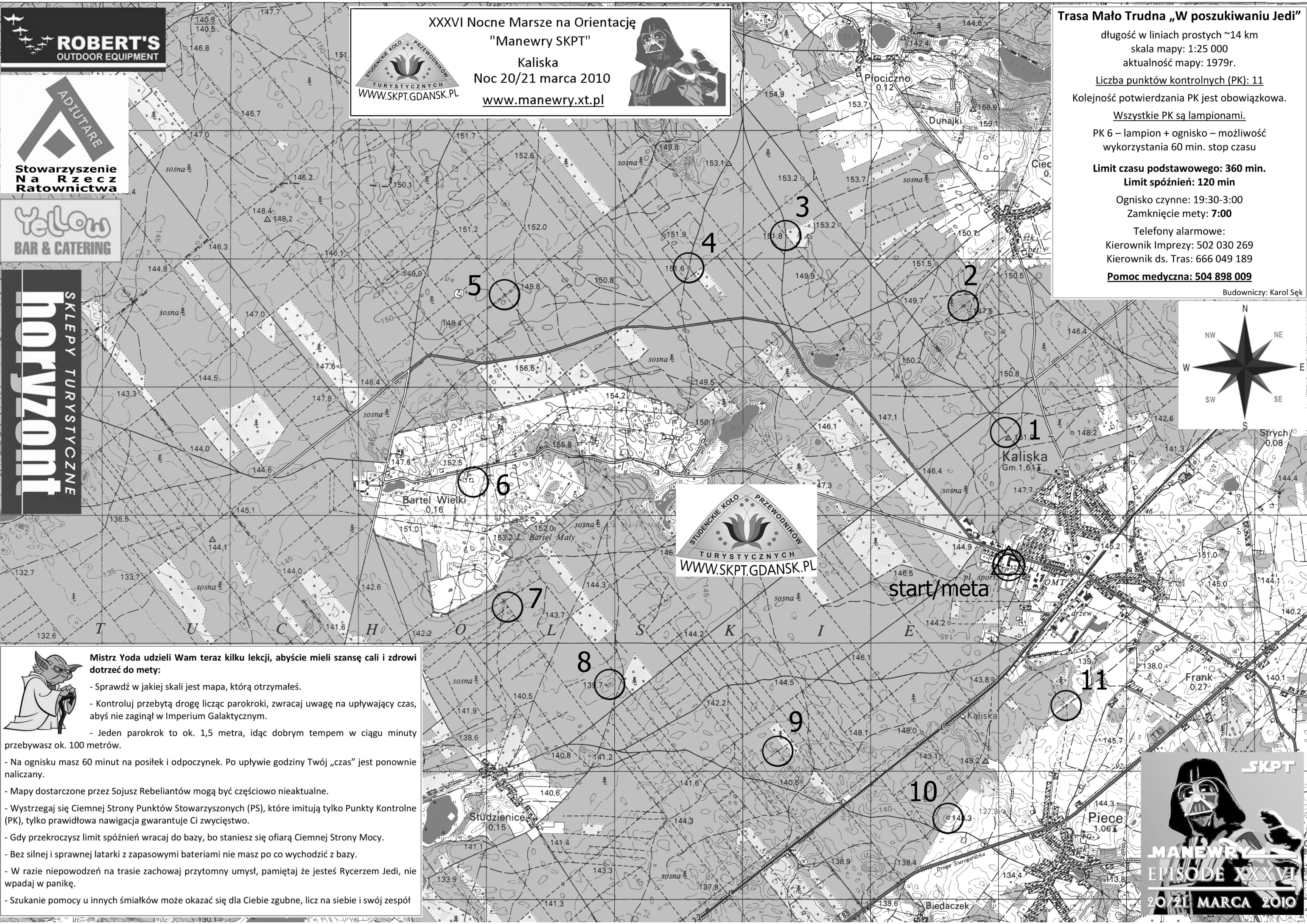
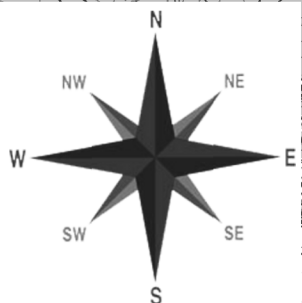



XXXVI Nocne Marsze na Orientację  
"Manewry SKPT"  
Kaliska  
Noc 20/21 marca 2010  
[www.manewry.xt.pl](http://www.manewry.xt.pl)




**Trasa Mało Trudna „W poszukiwaniu Jedi”**  
 długość w liniach prostych ~14 km  
 skala mapy: 1:25 000  
 aktualność mapy: 1979r.  
**Liczba punktów kontrolnych (PK): 11**  
 Kolejność potwierdzania PK jest obowiązkowa.  
**Wszystkie PK są lampionami.**  
 PK 6 – lampion + ognisko – możliwość wykorzystania 60 min. stop czasu  
**Limit czasu podstawowego: 360 min.**  
**Limit spóźnień: 120 min**  
 Ognisko czynne: 19:30-3:00  
 Zamknięcie mety: **7:00**  
 Telefony alarmowe:  
 Kierownik Imprezy: 502 030 269  
 Kierownik ds. Tras: 666 049 189  
**Pomoc medyczna: 504 898 009**

Budowniczy: Karol Sęk

**Mistrz Yoda udzieli Wam teraz kilku lekcji, abyście mieli szansę cali i zdrowi dotrzeć do mety:**

- Sprawdź w jakiej skali jest mapa, którą otrzymałeś.
- Kontroluj przebytą drogę licząc parokroki, zwracaj uwagę na upływający czas, abyś nie zaginął w Imperium Galaktycznym.
- Jeden parokrok to ok. 1,5 metra, idąc dobrym tempem w ciągu minuty przebywasz ok. 100 metrów.
- Na ognisku masz 60 minut na posiłek i odpoczynek. Po upływie godziny Twój „czas” jest ponownie naliczany.
- Mapy dostarczone przez Sojusz Rebeliantów mogą być częściowo nieaktualne.
- Wystrzegaj się Ciemnej Strony Punktów Stowarzyszonych (PS), które imitują tylko Punkty Kontrolne (PK), tylko prawdziwa nawigacja gwarantuje Ci zwycięstwo.
- Gdy przekroczysz limit spóźnień wracaj do bazy, bo staniesz się ofiarą Ciemnej Strony Mocy.
- Bez silnej i sprawnej latarki z zapasowymi bateriami nie masz po co wychodzić z bazy.
- W razie niepowodzeń na trasie zachowaj przytomny umysł, pamiętaj że jesteś Rycerzem Jedi, nie wpadaj w panikę.
- Szukanie pomocy u innych śmiazków może okazać się dla Ciebie zgubne, licz na siebie i swój zespół

